

info · info · info



DIE RÄCHER 17

„Neue Rächer — neue Abenteuer“ könnte man die neueste Story der Ruhmreichen auch überschreiben. Tun wir aber nicht, denn sie heißt: „Der Kommissar befiehlt!“ Jener ist ein ganz Besonderer, nämlich der, der das kleine Land Sin-Cong tyrannisiert! Zur Befreiung des Landes ruft man die Rächer zu Hilfe, die in eine gemeine Falle tappen und erfahren müssen, daß der Kommissar kein Mensch ist, sondern... aber alles wollen wir ja nun auch nicht verraten!

Was unser raumgeborener Superheld mit der Sicherheitsoffizierin Miss Danvers anstellt, ist fast unzulässig! Warum? Nun, obwohl die reizende Dame das notgelandete Schiff der Kree sah, behauptet „Walt Lawson“, sie sähe „Untertassen“! Na?? Neugierig geworden??

Wer glaubt, er hält es nicht aus, muß sich zusammenreißen! Denn es ist wirklich wahr: Untergang der Schädelinsel und Namors Verbannung in einer Story! Und alles nur, weil Dame Dorma falsch tippte...

DRACULA 17

Von Eisenbahnräubern hat wohl schon jeder mal gehört — aber ein Eisenbahnvampir? — Richtig, Freunde — im Intercity sitzt ein Vampir! Und unser Höllenfürst ist wahrlich nicht zu Spaß aufgelegt, wie Blade, der Vampirkiller, am eigenen Leibe erfahren muß. Mit von der Partie: der mysteriöse Doktor Sun, seltsame Agenten und... Ihr natürlich, denn dieses Heft dürft Ihr einfach nicht verpassen! Dazu eine kribbelnde Horrorstory aus dem Haus der Tausend Wunder — dem Marvelpalast!

FRANKENSTEIN 17

... gerade dem Puzzle-Monster entronnen, droht dem merkwürdigen Gespann Monster/Ralph Caccione neues Mißgeschick... denn nach einer gekonnten Rettungsaktion, in deren Verlauf so nebenher ein Privatdetektiv vorm Ableben bewahrt wird, stellen die beiden fest... was Ihr in dem Heft selbst lesen sollt!

Plus: Horror-Stories, die ihresgleichen suchen — und eigentlich gar nicht ungläubwürdig sind. Oder was meint Ihr, wenn's heißt: Ich höre dich... denken?

DER GEWALTIGE HULK 17

Eigentlich ein alter Hut, aber: der Hulk hat jetzt das Wissen Dr. Banners, spricht also nicht mehr im Ur-Urwald-Jargon (z.B. Ich — Hulk — Tapp — Tapp!), General Ross läßt die Falle zuschnappen, und der Spiritus Rector hat nichts als Unsinn im Sinn...

X-Teams Biest legt ein Solo auf die Platte, das nicht von Pappe ist — im Gegenteil: ein Strahler schafft zu mäter Zeit selbst in New York Gemütlichkeit! Was wir noch sagen wollten: das ist ein echter X-Hammer, zu lesen, wie jemand nicht essen, rauchen, trinken kann, weil er blöderweise... unantastbar ist!

DIE FANTASTISCHEN VIER 33

Es würde ja langsam Zeit, daß die FV mal einen annähernd ebenbürtigen Gegner ins Heft geknallt bekamen! Aber daß das gleich so knüppeldick kommen mußte... und das auch noch bei Reeds und Sues Verlobung! Ehrlich, hättet Ihr von unseren Superhelden was anderes erwartet?

Der Dämon liegt hilflos und angeschlagen in Ka-Zars Höhle, die auch nicht gerade ein Optimum an Bequemlichkeit bietet. Doch lieber Höhle als fleischfressende Pflanze, die offensichtlich einen ausgeprägten Appetit auf Sabelzahnziger in Ka-Zar-Gelee hat... Merkt Ihr was?

DIE FANTASTISCHEN VIER 34

Einem recht ungewöhnlichen Wunsch der fantastischen Braut Sue haben unsere vier Berufs-Superhelden den Aufenthalt auf dem Planeten der Skrull zu verdanken: Ehe sie ja sagt, will sie nämlich den Tod ihres Vaters rächen. Pech, daß dabei unserem liebeswerten Team die Superkräfte flöten gehen...

Dem Dämon ist's nicht wohl — ja wohl — Ihr lest richtig! Warum? Wie fändet Ihr's denn, beim Nachhausekommen einem wüst aussehenden Riesenaffen mit denkbar schlechten Manieren und üblem Mundgeruch gegenüberzustehen? Und dann noch der widerliche Plünderer und... wollt Ihr das nicht lieber selbst lesen?



DER MÄCHTIGE THOR 17

Jane zittert, und dies gleich zweimal — einmal vor dem schrecklichen Mr. Hyde (aus Furcht natürlich)... zum zweiten im Arm des mächtigen Thor... vor (ist doch wohl klar, hmmm?) Unklar aber bleibt, warum Thor ohne Hammer einen Safe knackt, Widerstand gegen die Staatsgewalt leistet und einige hunderttausend Dollar entwendet...

Probleme ganz anderer Art hat der Silberstürmer! Der Overlord, ein Supermutant, der die primitiven Wesen eines abgelegenen Planeten regiert, ist von den Fähigkeiten unseres Weltraumflitzers wenig angetan und... bitte, bitte — wir nehmen Euch das Vergnügen nicht vorweg!



DIE SPINNE 33

Das habt Ihr noch nicht miterlebt, Freunde! Die Spinne kämpft wie nie zuvor! Denn: Tante May ringt mit dem Tode! Denn: Das Serum ISO-36, das helfen könnte, wird von dem genialen Meisterplaner entwendet (der damit seine schmutzigen Pläne verwirklichen will)! Denn: Der Meisterplaner ist mit einer anderen gemeinen Figur identisch! Und noch ein tolles Ding: Der Plünderer bietet Namor an, sein Partner zu werden (obwohl der Prinz noch sein Gefangener ist). Und während sich unser Unterwasserheld die Sache überlegt, greift das Schicksal in Gestalt der Sumpfmenschen ein, Aquarius wird befreit, und das Blatt wendet sich...

DIE SPINNE 34

In dieser Ausgabe steigert sich die Spannung ins Unerträglich! Ist die Spinne auf ewig in der Unterwasserhöhle des Meisterplaners gefangen, in die mit jeder Sekunde mehr Wasser einströmt? Ist dies das Ende der Spinne? Und damit zugleich das Ende Tante Mays, die noch immer mit dem Tode ringt und das Serum dringend, ach so dringend benötigt??